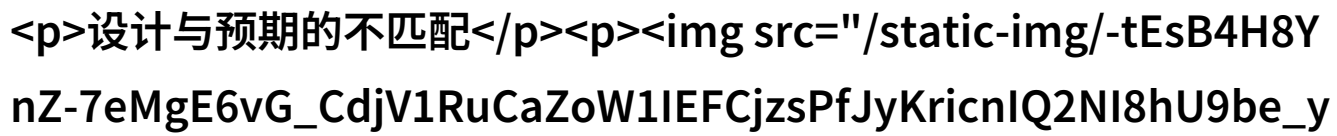


# 十个人一起上我会不会坏掉

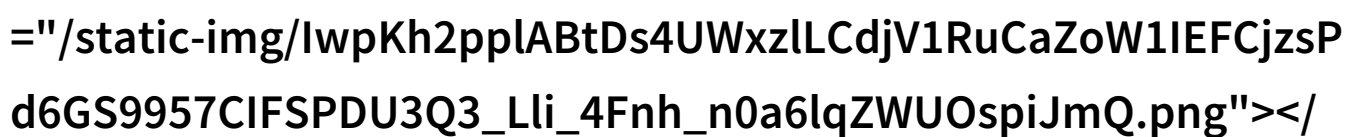
设计与预期的不匹配



十个人一起上我会不会坏掉，这个问题触及了系统

设计和用户预期之间可能出现的不匹配。当一套系统被设计来处理大量并发请求时，如果没有进行充分的测试和优化，很可能在实际应用中表现出性能瓶颈或崩溃的情况。

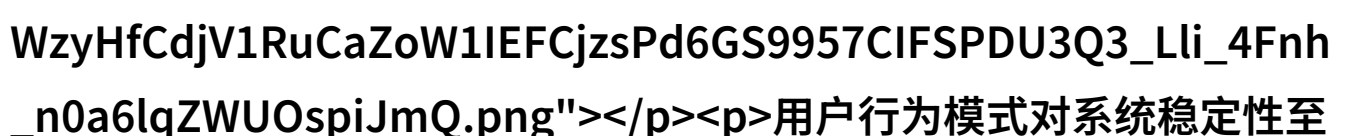
系统资源限制



在高并发环境下，每个组件都需要能够承受大量负载。例如，数据库、服务器和网络等都是关键资源。如果这些资源不足以支持所有用户的

同时访问，那么即使是最好的设计也难以避免系统崩溃。

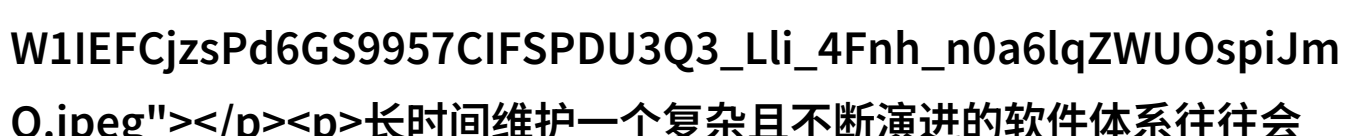
用户行为模式



用户行为模式对系统稳定性至

关重要。了解用户如何使用系统，以及他们可能遇到的瓶颈，可以帮助开发者针对性的优化，从而提高整体可靠性。在高流量场景下，深入理解用户行为对于防止灾难性故障至关重要。

技术债务积累

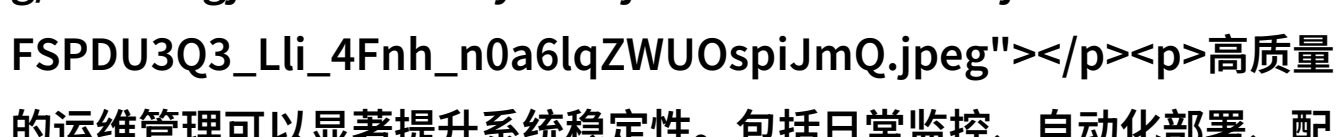


长时间维护一个复杂且不断演进的软件体系往往会

导致技术债务累积。这意味着随着时间推移，对旧代码库进行改动变得越来越困难。此外，不断更新新功能可能会引入新的bug，从而增加了

潜在崩溃风险。

运维管理策略



高质量的运维管理可以显著提升系统稳定性。包括日常监控、自动化部署、配置管理以及紧急情况下的快速响应能力，都有助于确保当面临突发状况

时能够迅速恢复服务，并减少影响范围。

软硬件兼容性问题

软件与硬件之间存在无形之手，即便是最精心设计的软件也需要与特定的硬件平台配合工作。在高并发环境下，兼容性的问题尤为突出，如服务器过热或网络延迟都会直接影响到整个系统性能。

[下载本文pdf文件](/pdf/812839-十个人一起上我会不会坏掉.pdf)